

Boulderowe Derby Łodzi, 1.1 - C.W. Stratosfera

Regulamin

1. Organizator: Łódzki Klub Wysokogórski, Akademicki Klub Górski i Centrum Wspinaczkowe STRATOSFERA.

2. Termin zawodów: 28.11.2015 godzina 16:00

3. Kategorie: Kobiety i Mężczyźni (45- i 45+), Przynależność klubowa

Osoby poniżej 18 roku życia muszą posiadać pisemną zgodę rodziców na udział w zawodach. Brak zgody rodziców/opiekunów prawnych dyskwalifikuje ze startu w zawodach.

4. Zgłoszenia zawodników:

Zgłoszenia odbywają się poprzez arkusz gogle docs osobiście, mailowo:

stratosfera@stratosfera.org lub w C.W. Stratosfera. Limit zawodników to 60 osób.

5. Rejestracja zawodników:

Przed rozpoczęciem rywalizacji każdy zawodnik ma obowiązek zgłosić się do biura zawodów w celu potwierdzenia obecności i wpisania się na listę startową oraz podpisania oświadczenia o przestrzeganiu regulaminu zawodów. Opłata wpisowa wynosi 25 zł i należy jej dokonać przed rozpoczęciem zawodów w biurze zawodów.

6. Zasady rozgrywania zawodów oraz punktacja:

- zawody zostaną rozegrane w formule Flash bez strefy izolacji, a do pokonania przez zawodników będzie 20 problemów bulderowych.
- w Boulderowych Derby Łodzi mogą brać udział również zawodnicy spoza Łodzi.
- zawodnicy są zobowiązani do przeprowadzenia odpowiedniej rozgrzewki przed rozpoczęciem rywalizacji.
- zawodnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności w strefach zeskoku z problemów bulderowych. Zaleca się wzajemne spotowanie przez zawodników.
- zostanie rozegrana jedna runda zawodów której wyniki wyłonią zwycięzców.
- zawodnicy zostaną podzieleni na 2 grupy startowe. Każda z grup będzie miała 120 minut na próby na problemach boulderowych. Liczba prób jest nieograniczona. Jeżeli podczas wspinania upłynie wyznaczony czas zawodnicy będą mogli dokończyć swoją trwającą próbę.
- stojąc na materacu/podłodze zawodnik może dotykać tylko chwytów startowych, dotknięcie innych chwytów niż startowe to próba na problemie która musi być wpisana do karty zawodnika,

- problemy boulderowe będą odpowiednio zaznaczone. Próbę należy rozpocząć z oznaczonego jako START chwytu, chwytów lub miejsca. Podczas startu obie ręce i nogi muszą znajdować się na oznaczonym miejscu startu.
- punktowane podczas próby jest utrzymanie (*jedna ręka wystarczy*) chwytu - BONUS.
- problem uznaje się za ukończony jeżeli zawodnik dojdzie do miejsca oznaczonego jako TOP i obie ręce zawodnika przez 3 sekundy będą w/w miejscu.
- podczas próby zawodnik może ominąć chwyt BONUS, jeżeli jednak nie dotrze do TOPu chwyt BONUS nie będzie zaliczony.
- zawodnicy sami zaznaczają swoje wyniki na poszczególnych problemach a karcie zawodnika otrzymanej od organizatora przy rejestracji, oraz dbają o rzetelność wykonywania faz pracy z problemem boulderowym - START, BONUS i TOP.
- wszelkie problemy techniczne należy niezwłocznie zgłaszać do obsługi zawodów.
- po zakończeniu prób na wszystkich problemach zawodnicy zdają karty zawodnika organizatorowi.

7. Wynik końcowy: wylicza się w kolejności: max Topów, max Bonusów, liczba prób do topu, liczba prób do bonusu - na podstawie wyników wpisanych do karty zawodnika.

8. Harmonogram zawodów:

- 16:00 - 16:45 - rejestracja zawodników 1 grupy
- 17:00 - 19:00 - start 1 grupy zawodników
- 18:15 - 19:00 - rejestracja zawodników 2 grupy
- 19:15 - 21:15 start zawodników 2 grupy
- 21:45 - ogłoszenie wyników

9. Klasyfikacja końcowa:

Klasyfikacja końcowa będzie ogłoszona 30 minut po zakończeniu wspinania ostatniej grupy zawodników. Podani zostaną zwycięzcy i kolejność zawodników w kategoriach:

Kobiety i Mężczyźni (45- i 45+), oraz zwycięzki Klub.

- klasyfikacja indywidualna punktuje następująco: 1 miejsce otrzymuje N+1 punktów, 2 miejsce N-1 punktów, 3 miejsce N-2 punktów, itd., gdzie N - to liczba startujących zawodników (kobiety, mężczyźni i czterdziestki piątki razem),
- klasyfikację klubową wylicza się sumując 5 najlepszych i 3 najstarsze wyniki zawodników AKG i ŁKW.